

Program: Tester oprogramowania

Czas trwania: 28 godz.

Lp.	Temat zajęć	Liczba godzin
1.	Podstawy testowania: - Dlaczego testowanie jest niezbędne? - Czym jest testowanie? - Główne zasady testowania - Uniwersalny proces testowy - Psychologia testowania - Etyka	4
2.	Testowanie w cyklu życia oprogramowania: - Modele wytwarzania oprogramowania - Poziomy testów - Typy testów - Testowanie pielęgnacyjne	3
3.	Testowanie statyczne: - Techniki statyczne a proces testowania - Proces przeglądu	3
4.	Techniki projektowania testów: - Kategorie technik projektowania testów - Techniki oparte na specyfikacji lub czarnoskrzynkowe - Techniki oparte na strukturze lub białoskrzynkowe - Techniki oparte na doświadczeniu	8
5.	Zarządzanie testami: - Organizacja testów - Planowanie i szacowanie testów - Monitorowanie postępu i nadzór nad testami - Zarządzanie konfiguracją - Testowanie a czynniki ryzyka - Zarządzanie defektami i incydentami	6
6.	Narzędzia wspierające testowanie: - Uwarunkowania związane z narzędziami testowymi	4

	- Skuteczne użycie narzędzi, potencjalne korzyści i ryzyko	
Razem:		28 godz.